

デジタル回路の実現

工学部 機械知能工学科

熊谷 正朗

kumagai@mail.tohoku-gakuin.ac.jp

東北学院大学工学部
ロボット開発工学研究室 **RDE**

今回の到達目標

○ロジックゲートによるデジタル回路

- ◇実体としてのデジタル回路を説明できる。
 - ・デジタル回路の電圧信号
 - ・CMOSとTTL
- ◇ロジックゲートを説明できる。
 - ・AND, OR, NOT, XOR, NAND, NOR, XNOR
 - ・ゲートの記号
- ◇半加算回路・1ビットの乗算回路を説明できる。
 - ・真理値表、ゲートによる実装

デジタル回路

○動作にかかわる電圧

- ◇一般的なデジタル回路
 - ・単一の電源(5V, 3.3V, 数Vの正電源等)
 - ・電圧の高低で01を表現
- ◇CMOS (Complementary MOS)型 主流
 - ・電源: 5, 3.3 他 2~6, 3~18などあり
 - ・"0": ほぼ0[V] "1": ほぼ電源電圧
- ◇TTL (Transistor-Transistor Logic) 前の主流
 - ・電源: 5のみ "0": ほぼ0[V] "1": 2.6~5[V]

ロジックゲート

○ロジックゲート(論理ゲート)、汎用ロジックIC

- ◇基本的な論理演算を行う部品 ※74シリーズ
 - ・AND, OR, NOT, XOR, NAND, NOR, XNOR
 - ・例) 2入力ANDゲート:

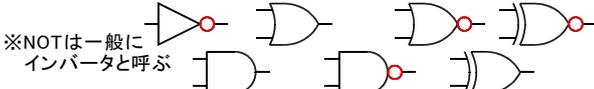
 入力: A, B 出力: X $X = A \text{ AND } B$
 - ・デジタルはすべてAND OR NOTで構成可
→これらの部品の組み合わせで回路作れる
- ◇まとまった機能を持った部品
 - ・加算回路、フリップフロップ、デコーダなど

ロジックゲート

○基本的な論理演算を行う部品

◇真理値表と記号 一覧

A	B	NOT	AND	OR	NAND	NOR	XOR	XNOR
0	0		0	0	1	1	0	1
0	1	1	0	1	1	0	1	0
1	0	0	0	1	1	0	1	0
1	1		1	1	0	0	0	1



※NOTは一般にインバータと呼ぶ
※JISでは新しい記号が制定されているが、これらが現役

ロジックゲート

○基本の3種類

◇基本のブール代数演算に対応するゲート

- 
 - ・ANDゲート: 論理積
(2本以上の入力) 入力が全て1なら、出力1
- 
 - ・ORゲート: 論理和
(同) 入力が1本でも1なら、出力1
- 
 - ・インバータ: 否定
(NOTゲート) 入力1なら出力0、0なら1

◇この3種だけでも任意の回路を作れる

ロジックゲート

○追加の4種類のゲート

◇回路設計でこれらも標準的に用いられる

- 
 - ・NANDゲート = NOT AND (なんど)
- 
 - ・NORゲート = NOT OR (のあ)
- 
 - ・XORゲート 排他的論理和 (Exclusive OR)
(2入力のみ) 入力が(0,1)(1,0)のとき1
(えくすおあ) ※ORで(1,1)を0にしたもの
- 
 - ・XNORゲート = NOT XOR (えくすのあ)

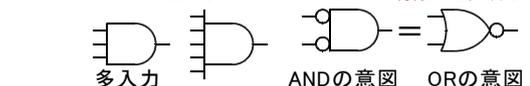
ロジックゲート

○その他の補足

◇ロジックゲート記号の使い道

- (1) デジタル回路の記述
ゲートをつないで回路を構成する
- (2) 信号の処理の仕方を示す概念図
例) スイッチAとスイッチBがともにオンなら

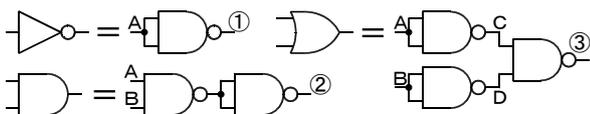
◇ゲート記号のバリエーション ※ド・モルガンの法則



ロジックゲート

○最強のゲート NAND

◇NANDがあれば全ての回路を作れる

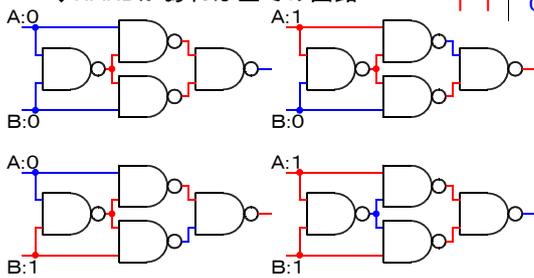


A	B	NAND	① NOT	② AND	C	D	③ OR
0	0	1	1	0	0	1	0
0	1	1	1	0	0	1	1
1	0	1	0	0	0	0	1
1	1	0	0	1	1	0	1

ロジックゲート

○最強のゲート NAND→XOR

◇NANDがあれば全ての回路



A	B	XOR
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

組み合わせ回路

○複数の入力だけに依存して出力が決まる

◇ゲート単体

◇“NANDで全て”のような例

- ・入力から出力にのみ流れる
- ・あるゲートの出力が、自身の上流に戻らない

◇組み合わせ回路の例

- ・(非同期の)演算回路、加算回路など

56

- ・デコーダ

例) 2進の入力に対して、パターン出力

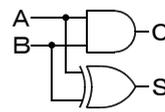
組み合わせ回路

○加算回路(半加算器; ハーフアダダー)

◇目的の回路を作る

- (1) 動作を明記する: 真理値表
- (2) ゲートを組み合わせて実現

目的: 加算	A	B	C	S	AND	XOR
0+0=0	0	0	0	0	0	0
0+1=1	0	1	0	1	0	1
1+0=1	1	0	0	1	0	1
1+1=10	1	1	1	0	1	0



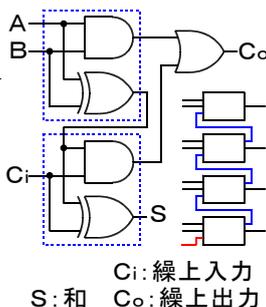
A+B→CS C: Carry: 繰上 S: Sum: 和 では、乗算は?

組み合わせ回路

○加算回路(全加算器; フルアダダー)

◇繰り上げ入力付き

目的: 加算	A	B	C _i	C _o	S
0+0+0=0	0	0	0	0	0
0+0+1=1	0	0	1	0	1
0+1+0=1	0	1	0	0	1
0+1+1=10	0	1	1	1	0
1+0+0=1	1	0	0	0	1
1+0+1=10	1	0	1	1	0
1+1+0=10	1	1	0	1	0
1+1+1=11	1	1	1	1	1



C_i: 繰上入力 S: 和 C_o: 繰上出力

順序回路

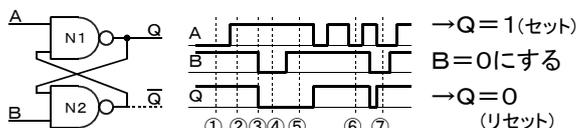
○過去の入力、出力にも依存する

◇フリップフロップ(FF)

- ・RSFF、DFF、TFF、JKFF

◇RSFF(リセットセット)

- ・2本の入力のうち、直近に0だったほうを覚えていて、Qに出力。



順序回路

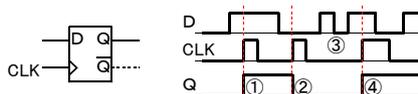
○DFF

↓“立ち上がり”

◇CLK入力の0→1のタイミングで、D入力を記憶し、それをQから出力する

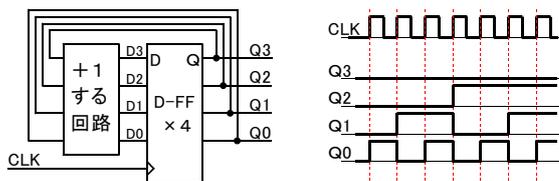
◇同期式回路:

- ・回路内の各所にDFFを入れ、同一CLKで同時に値を固定する → 安定化、高速化



順序回路

○同期式カウンタ



CLK ↑のたびに、「現在の値+1」をD-FFが記憶し直す。
→CLKのたびに1ずつ増える計数
「+1」する回路の工夫
→[カウントする/しない][up/down][初期設定]等可。